

## EFFECT REFERENCE

### Gain

プレイした時に対応する幸運トークンを場に出す。  
幸運トークンは誰がどのタイミングで使っても良い。

### If

プレイした時に、もし条件を満たしていたら  
対応する幸運トークンを場に出す。

「～Below」は「～以下」。

### TARGET

プレイした手番の終了時のみ、  
燃え尽きるカードを選ぶことができる。

### BURN ONE

プレイした手番終了時のみ、燃え尽きるカードを  
右端から1枚追加する。

複数プレイされた場合、この効果は累積する。

### GREATEST

プレイした手番終了時のみ、燃え尽きるカードを  
最も熱量の大きいカードにしなればいけない。  
「TARGET」と同時にプレイした場合は無視してよい。

## TURN REFERENCE

### 凍傷カードの治療フェイズ

## 1. FROSTBITE REMOVAL PHASE

凍傷カードの数字と場の熱量の合計がピッタリ同じなら  
凍傷カードをゲームから除外する。同時複数治療も可。

## 2. MAIN PHASE

場の熱量以下の燃えやすさのカードをプレイ（場に最大4枚）

または

燃料漁りをする。

（山札から3枚引いて手札に加えるか他プレイヤーに渡す）

## 3. CLEAN UP PHASE

手番終了時フェイズ

- 1、場に出ている右端の燃料を捨て札にする
- 2、場にカードが2枚以下しかないなら凍傷カードを引く
- 3、燃料カードを1枚引く

## EFFECT REFERENCE

### Gain

プレイした時に対応する幸運トークンを場に出す。  
幸運トークンは誰がどのタイミングで使っても良い。

### If

プレイした時に、もし条件を満たしていたら  
対応する幸運トークンを場に出す。

「～Below」は「～以下」。

### TARGET

プレイした手番の終了時のみ、  
燃え尽きるカードを選ぶことができる。

### BURN ONE

プレイした手番終了時のみ、燃え尽きるカードを  
右端から1枚追加する。

複数プレイされた場合、この効果は累積する。

### GREATEST

プレイした手番終了時のみ、燃え尽きるカードを  
最も熱量の大きいカードにしなればいけない。  
「TARGET」と同時にプレイした場合は無視してよい。

## TURN REFERENCE

### 凍傷カードの治療フェイズ

## 1. FROSTBITE REMOVAL PHASE

凍傷カードの数字と場の熱量の合計がピッタリ同じなら  
凍傷カードをゲームから除外する。同時複数治療も可。

## 2. MAIN PHASE

場の熱量以下の燃えやすさのカードをプレイ（場に最大4枚）

または

燃料漁りをする。

（山札から3枚引いて手札に加えるか他プレイヤーに渡す）

## 3. CLEAN UP PHASE

手番終了時フェイズ

- 1、場に出ている右端の燃料を捨て札にする
- 2、場にカードが2枚以下しかないなら凍傷カードを引く
- 3、燃料カードを1枚引く

## TURN REFERENCE

### 凍傷カードの治療フェイズ

## 1. FROSTBITE REMOVAL PHASE

凍傷カードの数字と場の熱量の合計がピッタリ同じなら  
凍傷カードをゲームから除外する。同時複数治療も可。

## 2. MAIN PHASE

場の熱量以下の燃えやすさのカードをプレイ（場に最大4枚）

または

燃料漁りをする。

（山札から3枚引いて手札に加えるか他プレイヤーに渡す）

## 3. CLEAN UP PHASE

手番終了時フェイズ

- 1、場に出ている右端の燃料を捨て札にする
- 2、場にカードが2枚以下しかないなら凍傷カードを引く
- 3、燃料カードを1枚引く

## EFFECT REFERENCE

### Gain

プレイした時に対応する幸運トークンを場に出す。  
幸運トークンは誰がどのタイミングで使っても良い。

### If

プレイした時に、もし条件を満たしていたら  
対応する幸運トークンを場に出す。

「～Below」は「～以下」。

### TARGET

プレイした手番の終了時のみ、  
燃え尽きるカードを選ぶことができる。

### BURN ONE

プレイした手番終了時のみ、燃え尽きるカードを  
右端から1枚追加する。

複数プレイされた場合、この効果は累積する。

### GREATEST

プレイした手番終了時のみ、燃え尽きるカードを  
最も熱量の大きいカードにしなればいけない。  
「TARGET」と同時にプレイした場合は無視してよい。

## TURN REFERENCE

### 凍傷カードの治療フェイズ

## 1. FROSTBITE REMOVAL PHASE

凍傷カードの数字と場の熱量の合計がピッタリ同じなら  
凍傷カードをゲームから除外する。同時複数治療も可。

## 2. MAIN PHASE

場の熱量以下の燃えやすさのカードをプレイ（場に最大4枚）

または

燃料漁りをする。

（山札から3枚引いて手札に加えるか他プレイヤーに渡す）

## 3. CLEAN UP PHASE

手番終了時フェイズ

- 1、場に出ている右端の燃料を捨て札にする
- 2、場にカードが2枚以下しかないなら凍傷カードを引く
- 3、燃料カードを1枚引く

## EFFECT REFERENCE

### Gain

プレイした時に対応する幸運トークンを場に出す。  
幸運トークンは誰がどのタイミングで使っても良い。

### If

プレイした時に、もし条件を満たしていたら  
対応する幸運トークンを場に出す。

「～Below」は「～以下」。

### TARGET

プレイした手番の終了時のみ、  
燃え尽きるカードを選ぶことができる。

### BURN ONE

プレイした手番終了時のみ、燃え尽きるカードを  
右端から1枚追加する。

複数プレイされた場合、この効果は累積する。

### GREATEST

プレイした手番終了時のみ、燃え尽きるカードを  
最も熱量の大きいカードにしなればいけない。  
「TARGET」と同時にプレイした場合は無視してよい。